

FANATEC®

ClubSport Steering Wheel Formula V2



クイックガイド

日本語

Fanatec® は Endor AG の登録商標です
設計・開発: Endor AG, ドイツ
中国製

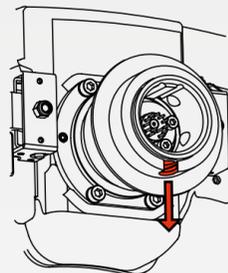


www.fanatec.com

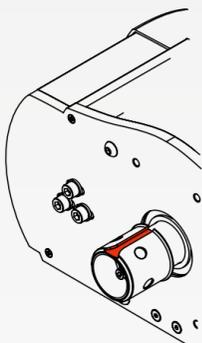
ステアリングホイールの取り付け

 ホイールベースと F1® ステアリングホイールファームウェアがインストール済みで動作することを確認してください。ファームウェアは公式サイト (fanatec.com) で入手できます。ダウンロードセクションをご覧ください。

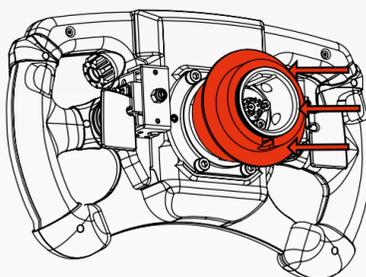
- ストレージピンを取り外します。



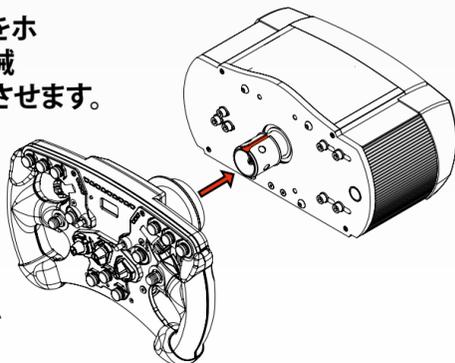
- ホイールベース軸を所定の位置に合わせます。



- クイックリリース機構を一緒に押すか、つまんだ状態を維持します。



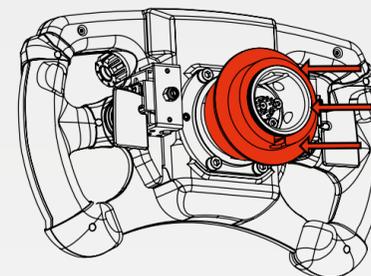
- ステアリングホイールをホイールベース軸に、機械的な限界までスライドさせます。



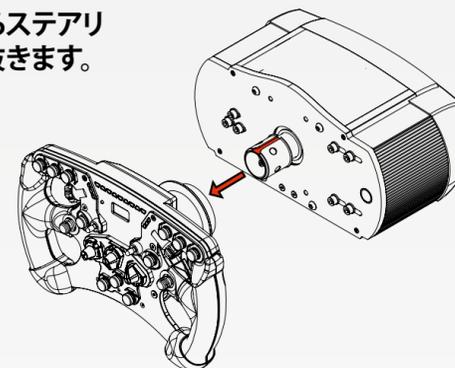
- クイックリリース機構を解放します。

ステアリングホイールの取り外し

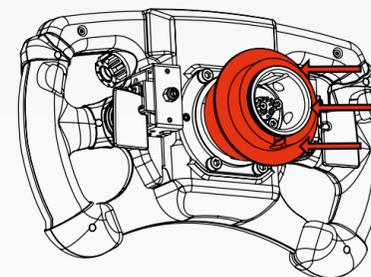
- クイックリリース機構を押し込んだ状態にします。



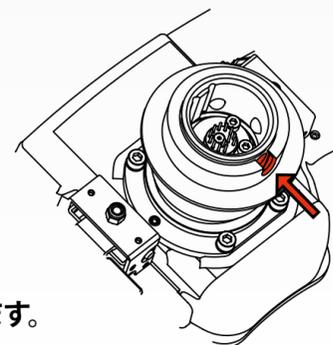
- ホイールベース軸からステアリングホイールを引き抜きます。



- クイックリリース機構を押すか、つまんだ状態を維持します。



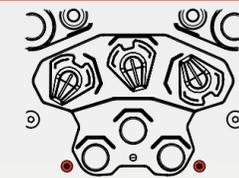
- ストレージピンを差し込みます。



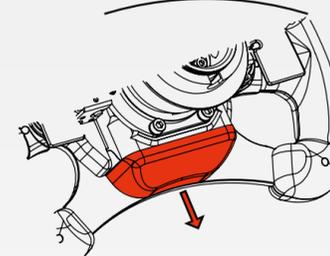
- クイックリリース機構を解放します。

シフターパドルのアップグレード

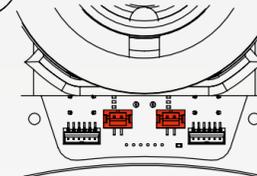
- 赤で示された2つのボルトを緩めます。



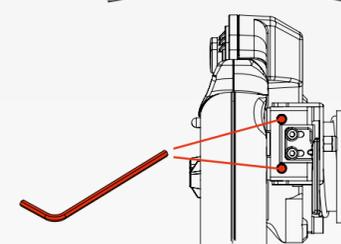
- 下段のバックカバーを取り外します。



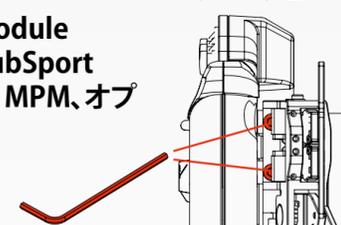
- 既存のシフターパドルケーブルを外します。



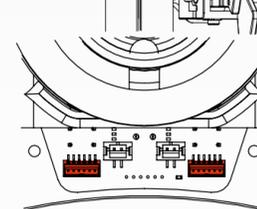
- 4 mm 六角レンチを使って赤で示される取り付けボルトを緩め、標準パドルモジュールを取り外します。



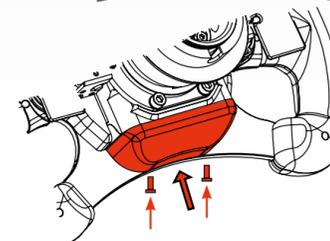
- Podium Advanced Paddle Module (P APM、オプション) または ClubSport Magnetic Paddle Module (CS MPM、オプション) を取り付けて、取り付けボルトを締めます。



- P APM / CS MPM ケーブルを所定のソケットに接続します。

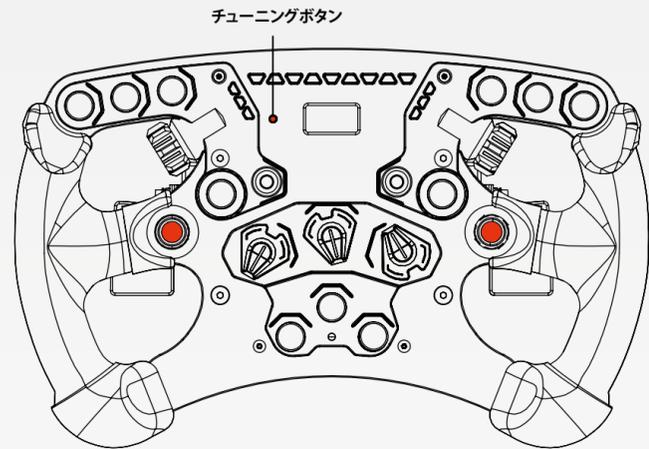


- 上記の手順1のようにバックカバーを戻し、2つのボルトで締めます。



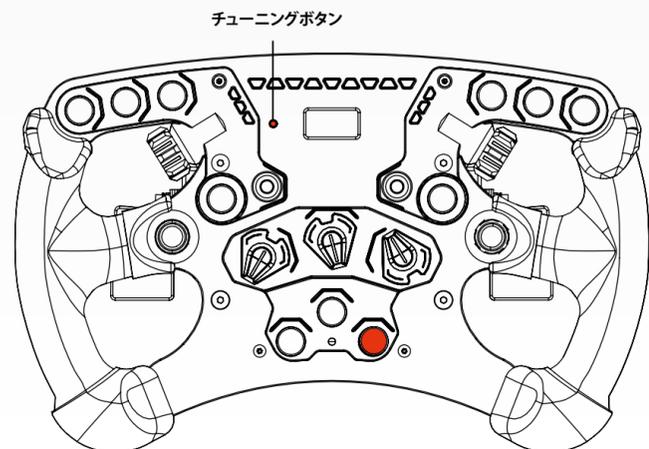
センター較正

ステアリングホイールを使用する際にセンター較正が必要な場合(ホイールベースのファームウェア更新後など)は、下の図に示されるチューニングボタンを押して、Tuning Menuを開始します。Tuning Menuがアクティブになったら、アナログスティックとFunkySwitch™を同時に押して、ホイールのセンターを調整します。



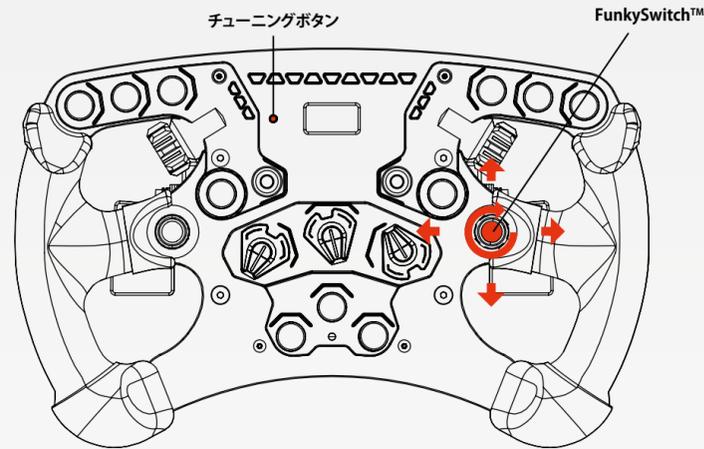
シフター較正

シフター較正モードを開始するには、チューニングボタンと下で強調表示されているボタンを同時に押します。



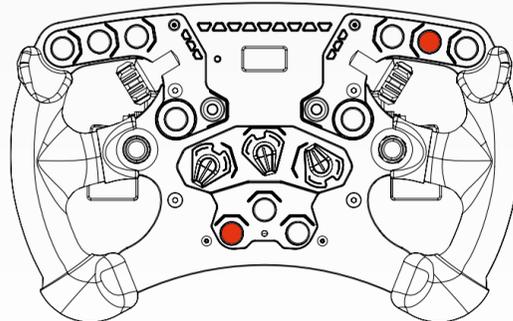
チューニングオプション

Tuning Menuを開始するには、チューニングボタンを押します。メニュー内は、右FunkySwitch™を使って移動します。上または下に押すと、5つのセットアップにアクセスできます。オプションを切り替えるには、FunkySwitch™を右または左に押し、FunkySwitch™を回してオプションの値を変更します。



モード

モードを切り替えるには、下に強調表示されている2つのボタンを同時に押します。ホイールベースのLEDはアクティブモードを示します。



注意: どのLEDがどのモードを示しているかについては、Fanatecホイールベースの個別のマニュアルまたはクイックガイドをご覧ください。

アナログパドルモード

Podium Advanced Paddle Module (P APM, オプション)を使用している場合は、ステアリングホイールの機能に、4つのデジタルボタンと2つのアナログ軸が追加されます。アナログ軸の場合は、パドルモードスイッチを位置AとDの間に回して、どのモードで動作するかを選択できます。「ボタンの位置と説明」の章の26番を参照してください。

- A クラッチバイトポイント
左右のアナログパドルは、並行してクラッチとして機能します。より深く押し込まれた方が有効です。
- B クラッチ+ハンドブレーキ
左パドルはクラッチで、右パドルはハンドブレーキです。
- C ブレーキ+スロットル
左パドルはブレーキで、右パドルはスロットルです。
- D マッピング可能なアナログ軸
パドルを2つの軸として追加でマッピングできますが、これらはジョイスティックと共有されることに注意してください。

クラッチバイトポイントモード



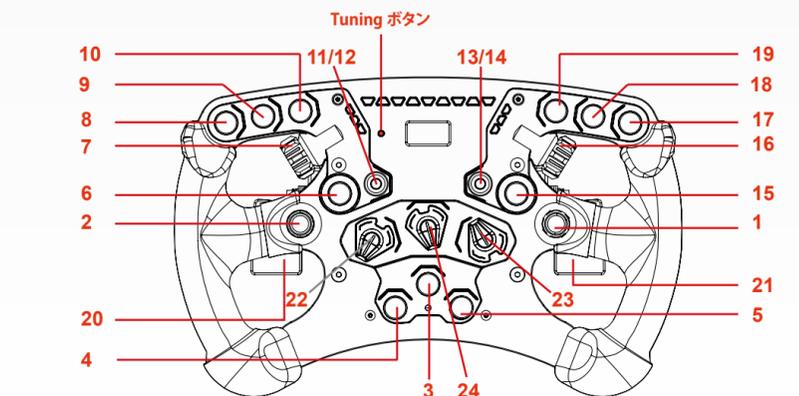
クラッチバイトポイントを操作するには2つの方法があります。いずれの場合でも、パドルモードスイッチは、必ずAの位置に設定する必要があります。

注意: より詳しい実践的な説明については、YouTube™の動画チュートリアルをご覧ください。

1. **簡易モード:**
 - 両方のクラッチを5%以上のレベルまで同時に押して作動させ、両方のパドルを100%まで移動させます。
 - 片方のパドルを全押ししたまま、もう片方を解放します。車のクラッチが全押しされている間、ディスプレイに解放したパドルのパーセント値が表示されます。
 - 車のクラッチがかみ合わせ始めるパーセントまで、解放されたパドルを設定します(何回か起動を開始して評価することをお勧めします)。
 - バーチャルスタートランプが緑に変わったら、全押しのパドルを完全に解放します。するとクラッチはもう片方のパドルで保持されたバイトポイントに作動します。
 - 最適に起動できる適切な速度に達したら、2つ目のパドルを解放します。
2. **高度モード:**
 - 1つのアナログパドルを全押しして維持します。
 - FunkySwitch™の方向パッドスティックを下方に押しします。ディスプレイに「100」が表示されます。車種に合ったバイトポイントのパーセント率に変更するにはFunkySwitch™を回転させます(何回か起動を開始して評価することをお勧めします)。
 - パドルを解放し、値を設定して保存します。注意: S_1からS_5までの各Tuning Menuに個別の値を保存することができます。
 - レース開始時に、もう一度パドルを引いてバイトポイントモードを作動させます。パドルの1つを解放すると、クラッチは直ちにバイトポイントに動きまします。
 - 最適に起動できる適切な速度に達したら、2つ目のパドルを解放します。

ボタンの位置と説明

#	ボタン番号 PC	Xbox Oneの機能	PS®の機能
1	方向パッド左	方向パッド左	方向パッド左
	方向パッド右	方向パッド右	方向パッド右
	方向パッド上	方向パッド上	方向パッド上
	方向パッド下	方向パッド下	方向パッド下
2	25	A	クロス
	23	-	GSB 1*
	22	-	GSB 2*
3	ジョイスティック	ジョイスティック	ジョイスティック
	26	A	クロス
4	21	ガイド	PS
5	9	ビュー	シェア
6	10	メニュー	オプション
7	11	RSB	R3
	27	GSB*	GSB*
8	21	GSB*	GSB*
	8	LT	L2
9	12	LSB	L3
10	7	RT	R2
11	34	GSB 1*	GSB 3*
12	32	GSB 2*	GSB 4*
13	33	GSB 3*	GSB 5*
14	31	GSB 4*	GSB 6*
15	2	A	クロス
	35	GSB*	GSB*
16	36	GSB*	GSB*
	3	B	丸
17	4	Y	三角
18	1	X	四角
19	6	LB	L1
20	5	RB	R1
21	ENC: 37/38, MPS (パルス/一定): 37-48	-	GSB 7/8* GSB 7-18*
22	ENC: 49/50, MPS (パルス/一定): 49-60	-	GSB 19/20* GSB 19-30*
23	ゲームへの出力なし	ゲームへの出力なし	ゲームへの出力なし
24	ゲームへの出力なし	ゲームへの出力なし	ゲームへの出力なし



* GSB = ゲーム固有のボタン